

TECNOLOGIA EN DESARROLLO DE SOFTWARE

SEMESTRE	PROBLEMA PROPUESTO	MATERIA EJE DEL PROYECTO	MATERIAS COMPLEMENTARIAS	DOCENTE	CORREO
V SEMESTRE 01N30	Se debe desarrollar una aplicación de escritorio desarrollada en JAVA y de la misma forma una aplicación web utilizando y aplicando los conocimientos, habilidades y destrezas adquiridas durante el semestre y semestres anteriores para conectarse con una base de datos en el motor MySQL (MariaDB) que brindara la persistencia de los datos donde se podrán Adicionar (Create), Consultar (Read), Modificar (Update), CRU usuarios de un sistema de software.	ESTRUCTURA DE DATOS	GESTION DE BASE DATOS	LOPEZ LARA CARLOS ARTURO	carturol@sanmateo.edu.co
			PROGRAMACION EN ENTORNOS WEB	RINCON LEON DANIEL	drinconl@sanmateo.edu.co
			ESTRUCTURA DE DATOS	RINCON LEON DANIEL	drinconl@sanmateo.edu.co
			SEGURIDAD DE APLICACIONES	DELGADO MURCIA ANDRES FELIPE	afdelgado@sanmateo.edu.co

SEMESTRE	PROBLEMA PROPUESTO	MATERIA EJE DEL PROYECTO	MATERIAS COMPLEMENTARIAS	DOCENTE	CORREO
V SEMESTRE 02N30	Se debe desarrollar una aplicación de escritorio desarrollada en JAVA y de la misma forma una aplicación web utilizando y aplicando los conocimientos, habilidades y destrezas adquiridas durante el semestre y semestres anteriores para conectarse con una base de datos en el motor MySQL (MariaDB) que brindara la persistencia de los datos donde se podrán Adicionar (Create), Consultar (Read), Modificar (Update), CRU usuarios de un sistema de software.	ESTRUCTURA DE DATOS	GESTION DE BASE DATOS	LOPEZ LARA CARLOS ARTURO	carturol@sanmateo.edu.co
			PROGRAMACION EN ENTORNOS WEB	RINCON LEON DANIEL	drinconl@sanmateo.edu.co
			ESTRUCTURA DE DATOS	RINCON LEON DANIEL	drinconl@sanmateo.edu.co
			SEGURIDAD DE APLICACIONES	DELGADO MURCIA ANDRES FELIPE	afdelgado@sanmateo.edu.co
SEMESTRE	PROBLEMA PROPUESTO	MATERIA EJE DEL PROYECTO	MATERIAS COMPLEMENTARIAS	DOCENTE	

VI SEMESTRE 01N30	Implementar un software empresarial aplicando metodologías de Ingeniería de software, haciéndolo en código java y que se implemente en Android Studio.	INGENIERIA DE SOFTWARE I	PROGRAMACION PARA DISPOSITIVOS MOVILES	CASTAÑEDA USECHE JAIME ALEXANDER	jalexanderc@sanmateo.edu.co
			INGENIERIA DE SOFTWARE I	CASTAÑEDA USECHE JAIME ALEXANDER	jalexanderc@sanmateo.edu.co
			ELECTIVA III (TECNOLOGO) FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION EN JAVA	CASTAÑEDA USECHE JAIME ALEXANDER	jalexanderc@sanmateo.edu.co
			METODOLOGIA DE LA INVESTIGACION APLICADA	PINEDA CALDERON ANGELICA MARIBEL	

SEMESTRE	PROBLEMA PROPUESTO	MATERIA EJE DEL PROYECTO	MATERIAS COMPLEMENTARIAS	DOCENTE	CORREO
VII SEMESTRE 01N30	Se requiere la entrega de un software a la medida que permita dar solución a una problemática de tipo empresarial y	INGENIERIA DE SOFTWARE II	MODELOS DE CALIDAD DE SOFTWARE	RODRIGUEZ GUERRA ALEXANDER FELIPE	afeliperg@sanmateo.edu.co

<p>en la que se puedan evidenciar que el aplicativo es el resultado de un diseño lógico y coherente al problema propuesto, también se debe evidenciar que las necesidades de usuario sean resueltas en su totalidad.</p>	ELECTIVA IV(CLOUD)	CASTAÑEDA USECHE JAIME ALEXANDER	jalexanderc@sanmateo.edu.co
	INGENIERIA DE SOFTWARE II	LOPEZ LARA CARLOS ARTURO	carturol@sanmateo.edu.co
	TEORIA GENERAL DEL SISTEMA	LOPEZ LARA CARLOS ARTURO	carturol@sanmateo.edu.co